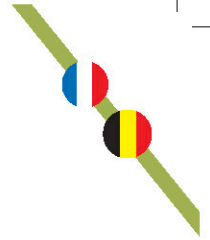


TASSO SAFARI

8 ans / 2-4 joueurs / 20min



Matériel



1 plateau de jeu



36 bâtonnets
6 espèces animales



4 éléments de décor
1 lac, 1 montagne, 2 arbres

But du jeu

Vous devez être le premier à déposer tous vos bâtonnets animaux sur le plateau de jeu. Le fait de poser un bâtonnet sur deux autres, vous permettra de rejouer, et ainsi prendre de l'avance sur vos adversaires.

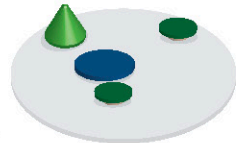
Mise en place

- Mettez le plateau au milieu de l'aire de jeu.
- Placez les éléments de décors librement sur le plateau de jeu.
- Chaque joueur reçoit le même nombre de bâtonnets :

A 2 joueurs, chacun reçoit 3 bâtonnets de chaque animal (18 bâtonnets au total).

A 3 joueurs, chacun reçoit 2 bâtonnets de chaque animal (12 bâtonnets au total).

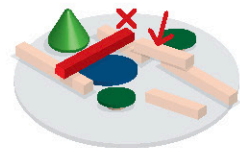
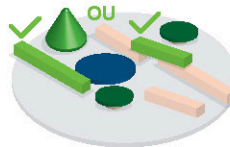
A 4 joueurs, le jeu se joue en équipe. Les coéquipiers se font face. Chaque équipe reçoit 3 bâtonnets de chaque animal (18 bâtonnets au total). Chaque équipe se partage librement et équitablement les 18 bâtonnets. Choisissez le premier joueur au hasard. Le jeu se joue dans le sens horaire.



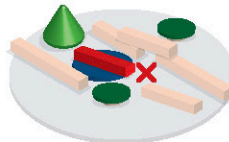
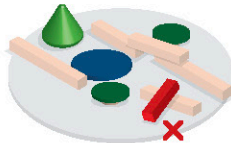
Déroulement

A votre tour, vous devez poser un bâtonnet à l'horizontal soit :

- Directement sur le plateau. Une partie du bâtonnet peut se trouver en dehors du plateau. Puis votre tour est terminé.
- Sur 2 bâtonnets déjà posés qui n'en supportent aucun autre et se trouvant au même niveau.



Vous **NE POUVEZ PAS** poser votre bâtonnet sur un seul bâtonnet, ni sur un élément du décor.



Lorsque vous avez réussi, vous rejouez. Il n'y a pas de limite à cela. Vous pouvez poser au troisième, au quatrième niveau et ainsi de suite, aussi longtemps que vous le pouvez.

Dès que vous avez lâché le bâtonnet, vous ne pouvez plus le toucher.

Mise en garde

Vous ne devez toucher aucun élément du décor ou autre bâtonnet sur le plateau (à l'exception des deux bâtonnets porteurs). Vous ne devez pas faire tomber de bâtonnet sur ou hors du plateau.

En cas de faute : Vous récupérez votre bâtonnet, plus ceux tombés, le cas échéant.

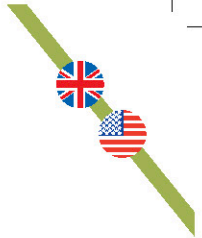
Vous recevez un bâtonnet de la réserve du joueur précédent. Vous rejouez.

Fin du jeu

Le joueur ou l'équipe qui a posé tous ses bâtonnets gagne la partie.

TASSO SAFARI

ages +8 / 2-4 players / 20 min



Contents



1 board



36 sticks
6 animal species



4 landmarks
1 lake, 1 mountain, 2 trees

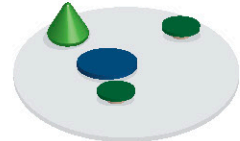
Goal of the game

You have to be the first to dispose of all your sticks on the game board. Putting a stick on two others will allow you to play once more and edge ahead of your opponents.

Game set up

- Put the board in the middle of the table.
- Place the landmarks freely on the board.
- Each player receives the same number of sticks :
 - 2 players : each player gets 3 sticks of each animal (total of 18 sticks),
 - 3 players : each player gets 2 sticks of each animal (total of 12 sticks),
 - 4 players : the game is played as a team. Teammates face each other.

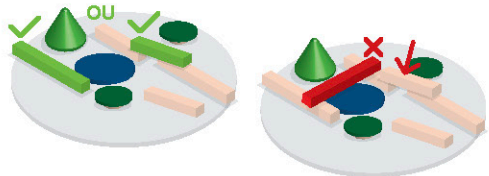
Each team gets 3 sticks of each animal (total of 18 sticks). Each team share out equally the 18 sticks. Choose a starting player at random. The game is played in clockwise order.



How to play

On your turn, you must lay one of your stick flat :

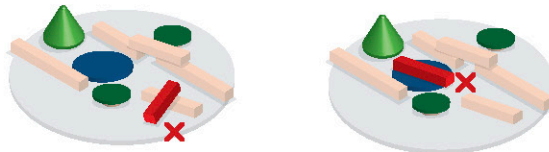
- directly on the board. Part of the stick is allowed to be outside the board (then your turn is over)
- or, on two sticks already laid which are not supporting any others and which are at the same height.



You CANNOT lay your stick on just one stick, neither on a landmark. When you are successful, you play again. This is limitless. You can lay your stick on third or fourth level and so on as long as you succeed. As soon as you have let go of the stick, you can't touch it anymore.

Caution

- You must not touch any landmarks or any other sticks on the board (except the two supporting sticks)
- You must not make other sticks fall or move/ You must not cause any sticks to fall on or off the board.



In case of fault

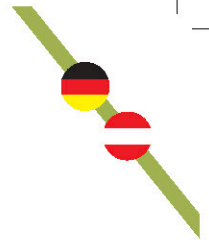
- You recover your stick, plus those fallen, if any
- You are given an extra stick from the previous player / You receive a stick from the previous player's reserve
- then you may play again.

End of the game

The player or team who has disposed all of their sticks on the board wins !

TASSO SAFARI

8 ans / 2-4 joueurs / 20min



Matériel



1 rundes Spielbrett



36 Stäbchen unterschiedlicher Länge
6 Tierarten



4 Landschaftselemente
1 See, 1 Berg, 2 Bäume

Ziel des Spiels

Alle seine Tierstäbchen als Erster auf das Spielfeld legen.
Wer ein Tierstäbchen auf zwei andere platziert, darf noch ein weiteres legen.
Man gewinnt somit einen Vorsprung auf die Mitspieler.

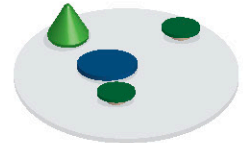
Vorbereitung :

- Das Spielbrett wird in die Mitte für alle Spieler gleichermaßen gut erreichbar gelegt.
- Platziere die Landschaftselemente frei nach Wunsch auf dem Spielbrett.
- Jeder Spieler erhält die gleiche Anzahl von Stäbchen:

Bei 2 Spielern erhält jeder von jedem Tier 3 Stäbchen (insgesamt 18 Stäbchen).

Bei 3 Spielern erhält jeder von jedem Tier 2 Stäbchen (insgesamt 12 Stäbchen).

Bei 4 Spielern wird als Team gespielt. Die Teamkollegen sitzen sich gegenüber. Jedes Team erhält von jedem Tier 3 Stäbchen (insgesamt 18 Stäbchen). Die 18 Stäbchen teilt jedes Team unter sich gleichmäßig und frei nach Wunsch auf. Der Startspieler wird nach dem Zufallsprinzip bestimmt. Das Spiel wird im Uhrzeigersinn reihum gespielt.



Spielablauf

Der Zugspieler muss ein Stäbchen horizontal platzieren:

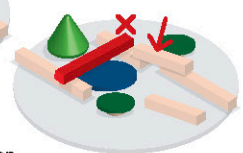
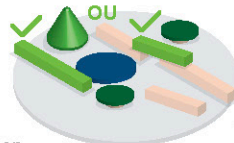
- Direkt auf dem Spielbrett. Ein Teil des Stäbchens kann dabei auch über den Spielbrettrand hinausragen.

Der Spielzug ist danach beendet.

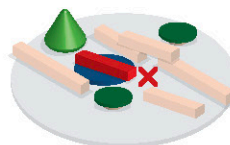
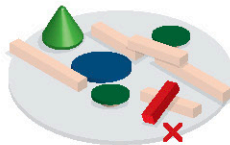
- Auf 2 bereits platzierten Stäbchen, die keine anderen tragen und auf gleicher Höhe liegen. Das Stäbchen darf nicht auf ein einzelnes Stäbchen oder auf einen Teil des Spielfeldes gelegt werden.

War das Legen des Stäbchens erfolgreich, darf ein weiteres Stäbchen platziert werden.

Damit darf solange weitergemacht werden, bis entweder ein Stäbchen falsch platziert wird oder ein Stäbchen direkt auf dem Spielbrett gelegt wird. Dann ist der Spielzug beendet.



Allgemein gilt beim Legen von Stäbchen: Sobald das zu platzierende Stäbchen losgelassen wurde, gilt der Spielzug als ausgeführt und das Stäbchen darf nicht mehr berührt werden.



Jedoch Vorsicht

Es darf beim Legen eines Stäbchen kein anderes Teil auf dem Spielbrett berührt oder gar verschoben werden (Ausnahme: wird ein Stäbchen auf 2 andere platziert, so dürfen diese berührt werden).

Kein Stäbchen darf vom Spielbrett rutschen.

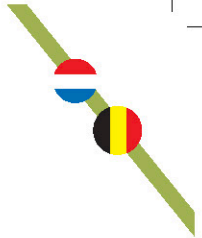
Im Falle eines Fehlers: Der Zugspieler bekommt sein Stäbchen zuzüglich aller eventuell gefallenen Stäbchen zurück. Außerdem erhält der Zugspieler zusätzlich ein Stäbchen vom vorherigen Spieler (der nächste gegen den Uhrzeigersinn sitzende Spieler). Dann hat der Zugspieler einen erneuten Versuch, ein Stäbchen zu legen.

Ende des Spiels

Der Spieler oder das Team, der/das alle seine Stäbchen platziert hat, gewinnt das Spiel.

TASSO SAFARI

leeftijd +8 / 2-4 spelers / 20 min



Spelmateriaal



1 spelbord



36 sticks
6 diersoorten



4 landschapselementen
1 meer, 1 berg, 2 bomen

Doel van het spel

Je moet er als eerste in slagen om al je dierensticks op het spelbord te plaatsen. Als je een stick op twee andere weet te plaatsen, mag je opnieuw spelen, en zo je tegenstanders voor zijn.

Opstelling

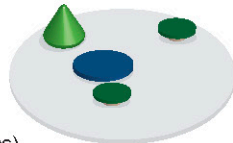
- Plaats het bord in het midden van het speelveld.
- Plaats de landschapselementen willekeurig op het bord.
- Elke speler ontvangt hetzelfde aantal sticks:

Voor een spel met 2 ontvangt elke speler 3 stokjes van elk dier (in totaal 18 stokjes).

Voor een spel met 3 ontvangt elke speler 2 stokjes van elk dier (12 stokjes in totaal).

Voor een spel met 4 spelers wordt het spel in teams gespeeld. De teamgenoten gaan tegenover elkaar zitten. Elk team ontvangt 3 stokjes van elk dier (in totaal 18 stokjes).

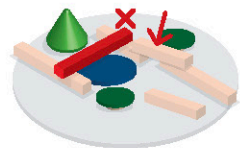
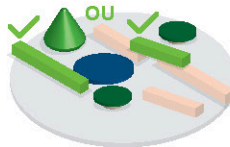
Elk team verdeelt de 18 sticks vrij en billijk onder de twee spelers. Kies willekeurig de eerste speler. Het spel wordt met de klok mee gespeeld.



Spelverloop

Om beurten plaatst elke speler een stick horizontaal, hetzij:

- Rechtstreeks op het bord. Een deel van de stick mag zich buiten het bord bevinden. Daarna is zijn beurt voorbij.
- Op 2 reeds geplaatste sticks die zich allebei op hetzelfde niveau bevinden en waarop nog geen andere stick ligt.

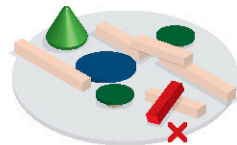


U MAG uw stick NIET op een enkele stick of op een landschapselement plaatsen.

Als u erin geslaagd bent om een stick correct te plaatsen, mag u opnieuw spelen.

En daar is geen limiet aan. U mag sticks op het derde niveau, vierde niveau, enzovoort plaatsen, zolang het mogelijk is.

Zodra u de stick loslaat, mag u hem niet meer aanraken.

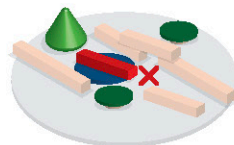


Opgelet

- U mag geen enkel element van het decor of een andere stick op het bord aanraken (behalve de twee sticks waarop u uw eigen stick plaatst).
 - U mag geen stick op of van het bord laten vallen.

In geval van vergissing

- U recupereert uw stick, en desnoeds de gevallen sticks.
- U ontvangt een stick uit de reserve van de vorige speler.
- U speelt opnieuw.



Einde van het spel

De speler of het team die/dat al zijn sticks heeft geplaatst, wint het spel.